

PENERAPAN PERMAINAN ENGKLEK MODERN UNTUK MENINGKATKAN FISIK MOTORIK ANAK KELOMPOK A TK AL ISYHAR SIDOARJO

by Indaria Tri Hariyani .

Submission date: 26-Jul-2022 08:00PM (UTC+0700)

Submission ID: 1875428839

File name: 13._Prosiding_CORCYS_2019_1.pdf (506.33K)

Word count: 3225

Character count: 18738

PENERAPAN PERMAINAN ENKLEK *MODERN* UNTUK MENINGKATKAN FISIK MOTORIK ANAK KELOMPOK A TK AL ISYHAR SIDOARJO

Indaria Tri Hariyani*, Norma Diana Fitri**

STKIP BIM Surabaya

*inda.hariyani@yahoo.co.id, **normadiana79@gmail.com

ABSTRAK

Ketika peneliti melakukan observasi pada anak kelompok A TK Al Isyhar Taman Sidoarjo yakni sebagian besar dalam kemampuan fisik motorik kurang maksimal. Sangat terlihat dengan rendahnya kemampuan anak untuk mengkoordinasi gerak tubuh secara terampil dan lincah berkaitan dengan kemampuan fisik motorik. Untuk meningkatkan kemampuan fisik motorik anak kelompok A TK Al Isyhar Taman Sidoarjo alternatif yang digunakan adalah menggunakan permainan engklek *modern*. Supaya pada kemampuan keduanya untuk berkembang menjadi optimal. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui meningkatnya kemampuan fisik motorik anak kelompok A dengan menggunakan permainan engklek *modern*. Metodologi pada penelitian ini yaitu menggunakan Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Tujuan pada PTK adalah untuk mengetahui adanya peningkatan pada kemampuan fisik motorik anak kelompok A sebanyak 12 anak di TK Al Isyhar Taman Sidoarjo dengan menggunakan permainan engklek *modern*. Hasil dari penelitian ini bahwa menunjukkan adanya peningkatan yang dapat terlihat pada pencapaian persentase yang sudah diharapkan yaitu sekurang-kurangnya 85% pada siklus II. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa penerapan permainan engklek *modern* pada anak kelompok A TK Al Isyhar Taman Sidoarjo dapat meningkatkan kemampuan fisik motorik.

Kata Kunci: Permainan engklek *modern*, fisik motorik

8

PENDAHULUAN

Pendidikan Anak Usia Dini merupakan salah satu bentuk penyelenggaraan pendidikan yang menitik beratkan peletakkan pada tumbuhkembang dan pengembangan fisik motorik, kepandaian (kepandaian dalam mengontrol emosi, kepandaian spiritual), sosial emosional (sikap dan perilaku serta beragama), bahasa dan komunikasi.

Untuk mengoptimalkan hasil belajar pengembangan fisik motorik terutama dibidang fisik motorik seperti melompat, kemampuan duduk, menendang, lari-lari, naik-turun tangga dan sebagainya. Dengan menggunakan permainan engklek modern dapat melatih kemampuan anak membaca gerak tubuh, menggerakkan tubuh secara sempurna, melupakan kekesalan anak dan melatih anak belajar berkelompok.

Ki Hajar Dewantoro menegaskan peran bermain sangat penting bagi anak karena dapat mempengaruhi *mindset* yang berperan dalam perkembangan anak. *Mindset* terbentuk dari sekumpulan *praktik* yang berlangsung secara berulang pada kesempatan waktu dan tempat, oleh sebab itu pemilihan permainan anak yang sesuai sejak dini sangat penting untuk membentuk kepribadian anak.

Hasil penelitian³ Dra. Iswinarti, M.Si (2013:2) Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Malang mengemukakan yaitu permainan tradisional engklek adalah permainan yang memiliki prosedur dan bentuk yang bervariasi terbanyak, sederhana, dan banyak diketahui anak dari pada permainan tradisional lainnya serta memiliki nilai terapeutik tinggi.

Pada penelitian saat ini yakni peneliti menggunakan permainan tradisional dalam bentuk engklek *modern* tersebut, diantaranya menjelaskan tentang konsep permainan apa yang menarik, konsep permainan menarik ketika di rumah, serta konsep kegiatan apa ketika liburan sekolah. Setelah melihat kedudukan bermain dalam pengajaran di mana permainan berada pada cara pengajaran adalah¹ salah satu usaha dalam kualitas interaksi guru-anak dan interaksi anak pada suasana belajarnya.

Oleh sebab itu fungsi utama dari permainan adalah untuk *media* dalam pengajaran, supaya mempermudah *media* dalam pembelajaran yang digunakan oleh guru. Peningkatan kemampuan fisik motorik pada anak sangat memerlukan penunjang permainan tradisional karena melalui kegiatan pembiasaan saja membuat pemahaman perlu dipertegas dengan contoh-contoh perilaku kongkret dalam memainkan permainan engklek *modern* untuk anak usia dini.

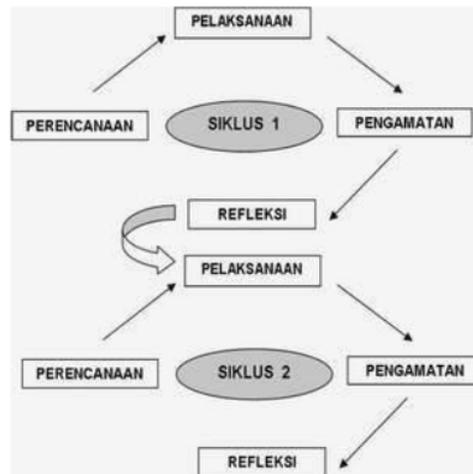
Berdasarkan paparan di atas, muncul pertanyaan penelitian, apakah penerapan permainan engklek *modern* dapat meningkatkan kemampuan fisik motorik pada anak kelompok A TK Al Isyhar Taman Sidoarjo. Maka penelitian ini diselenggarakan bertujuan untuk mengetahui keefektifan permainan engklek *modern* untuk meningkatkan kemampuan fisik motorik anak kelompok A TK Al Isyhar Taman Sidoarjo.

¹⁵ METODE PENELITIAN

Jenis penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (Classroom Action Research). Penelitian tindakan kelas adalah suatu pencermatan terhadap kegiatan belajar berupa sebuah tindakan yang sengaja dimunculkan dan terjadi dalam sebuah kelas secara bersama. Tindakan tersebut diberikan oleh guru atau dengan arahan dari guru yang dilakukan oleh anak (Arikunto, 2010:235).

Subjek pada penelitian ini yaitu anak kelompok³⁵ A yang ada dari 12 anak terdiri dari 6 anak laki-laki dan 6 anak perempuan. Waktu dan tempat penelitian ini dilaksanakan pada tahun 2019 tepatnya bulan April hingga Mei 2019, pada anak kelompok A TK Al-Isyhar yang bertempat di JL. Kl. Suryo Jati Selatan No.22 RT. 11 RW. 08 Kedurusuri, Kecamatan Taman, Kabupaten Sidoarjo.

Prosedur penelitian ini dilaksanakan sebanyak 2 siklus, yang setiap siklusnya terdiri atas (1) rencana tindakan, (2) pelaksanaan, (3) evaluasi/observasi, (4) refleksi. Adapun rancangan dari penelitian tindakan kelas ini adalah:



33 Gambar 1. Rancangan Penelitian Tindakan Kelas (Suharsimi, dkk. ,2011:16)

43 Instrumen penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah perangkat berupa Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Mingguan (RPPM), Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH), lembar observasi aktivitas guru dan anak dalam kegiatan fisik motorik menggunakan permainan engklek *modern*.

Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini yaitu observasi, dan dokumentasi. 1. Observasi. Observasi merupakan beberapa teknik yang dilaksanakan pada saat peneliti melaksanakan pengamatan secara teliti dan sistematis (Arikunto, 2010 :202). Pengumpulan data dalam observasi dilaksanakan sendiri oleh peneliti ditolong guru kelas dan kepala sekolah. Observasi dilakukan di kelas yang diambil subyek penelitian agar memperoleh gambaran secara langsung kegiatan belajar anak. Observasi ketika dilaksanakan pada proses belajar mengajar guru dan anak. Hal-hal yang dilakukan dalam observasi antara lain kemampuan anak dalam mengkoordinasi tangan dan keseimbangan tubuh terutama kaki sehingga mengoptimalkan ketrampilan fisik motorik anak. 2. Dokumentasi. Dokumentasi adalah instrument dalam mengumpulkan data mengenai peristiwa masa lalu yang sudah didokumentasikan (Mulyasa, 2009: 69). Dokumentasi ini adalah metode untuk mendapatkan sesuatu dengan buku-buku, arsip yang berhubungan dengan yang diteliti. Dokumentasi digunakan untuk memperoleh data sekolah dan nama anak kelompok A TK Al-Isyhar Taman, Sidoarjo, serta foto rekaman proses tindakan penelitian. 22

Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan analisis kuantitatif dan kualitatif. Pembentukan sikap perilaku anak dianalisis secara kuantitatif dengan menggunakan skor (1,2, dan 3). Data tersebut mulai dianalisis dari siklus I dan II untuk dibandingkan perolehan nilai rata-ratanya, hasil perhitungan dikonsultasikan dengan tabel kriteria deskriptif prosentase yang dikelompokkan dalam tiga kategori baik, cukup, dan kurang.

Contoh sebagai berikut :

Tabel 1. Klasifikasi kategori perkembangan anak

KRITERIA	SKOR PEROLEHAN
Baik	81-100
Cukup	65 – 80
Kurang	< 64

Rumus yang digunakan adalah :

$$\frac{N}{A} \times 100 \%$$

A

Keterangan :

N : Nilai yang diperoleh

A : Jumlah anak

% : Tingkat keberhasilan yang dicapai

Hasil observasi dari aspek guru dan anak dianalisis menggunakan teknik deskriptif. Kualitatif yang digambarkan dengan kata-kata atau kalimat, dipisahkan menurut kategori untuk memperoleh kesimpulan.

Indikator keberhasilan dalam penelitian ini mencakup indikator anak dapat melompat dengan lincah, anak dapat menjaga keseimbangan tubuh, anak dapat menceritakan kembali aturan permainan engklek yang telah dipraktekkan oleh guru. Penelitian ini dikatakan berhasil apabila penerapan permainan engklek pada anak kelompok A dapat meningkatkan kemampuan fisik motorik sebesar $\geq 80\%$ atau dengan kriteria baik.

29

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Pra Siklus

Hasil yang diperoleh dari kegiatan pra siklus ini yaitu rata-rata skor kemampuan fisik motorik pada kelompok A di TK Al Isyhar sebesar 53,70% hal ini menunjukkan bahwa kemampuan fisik motorik berada di kriteria kurang baik atau dengan kata lain kemampuan fisik motorik pada kelompok A di TK Al Isyhar belum berkembang secara optimal. Berikut tabel hasil observasi awal anak sebelum dilakukan tindakan kelas:

Tabel 1. Hasil Observasi Kemampuan Fisik Motorik Sebelum Pra Siklus

No.	Nama Siswa	Skor Masing-Masing Indikator			Jumlah Skor	Persentase	Kriteria
		Indikator 1	Indikator 2	Indikator 3			
1	AT	3	3	3	9	75,00%	Baik
2	AS	3	3	3	9	75,00%	Baik
3	AP	3	3	2	8	66,67%	Baik
4	ANP	2	2	1	5	41,67%	Cukup
5	APD	2	3	2	7	58,33%	Cukup
6	AZ	3	3	1	7	58,33%	Cukup
7	BAJP	2	2	1	5	41,67%	Cukup
8	DT	2	2	2	6	50,00%	Cukup
9	FAN	3	2	1	6	50,00%	Cukup
10	FF	3	2	2	7	58,33%	Cukup
11	IOK	3	2	2	7	58,33%	Cukup

12	LR	2	2	2	6	50,00%	Cukup
Rata-rata skor pencapaian kemampuan fisik motorik pra siklus kelompok A TK Al Isyhar						53,70%	

Persentase pencapaian kemampuan fisik motorik sebelum tindakan dapat dipaparkan pada gambar berikut:



Gambar 1. Hasil Observasi Kemampuan Fisik Motorik Anak Pra Siklus

Berdasarkan hasil observasi kemampuan fisik motorik sebelum dilakukan tindakan kelas dapat diketahui bahwa hasil rata-rata penilaian kemampuan fisik motorik sebelum tindakan sebesar 53,70 dengan persentase anak yang dengan kriteria baik sebesar 11,11% atau sebanyak 3 anak dari 12 siswa, dan 89% atau 9 anak dengan kriteria cukup. Sehingga dapat disimpulkan bahwa kemampuan fisik motorik anak pada pra siklus masih rendah dan belum berkembang secara optimal. Kondisi tersebut menjadi suatu landasan bagi peneliti untuk melaksanakan tindakan dalam rangka meningkatkan kemampuan fisik motorik. Peneliti bersama kolaborator (guru kelas TK Al Isyhar) bersama-sama merancang kegiatan untuk tindakan pembelajaran kelas pada siklus I dengan menggunakan permainan tradisional berupa permainan engklek modern pada media banner bergambar bentuk engklek gunung yang dimodifikasi.

Hasil Siklus 1

Pada pelaksanaan tindakan siklus I dari pertemuan pertama, kedua, dan ketiga memberikan gambaran bahwa terjadi peningkatan kemampuan fisik motorik pada anak kelompok A di TK Al Isyhar. Meskipun demikian, masih ada beberapa anak yang kemampuan fisik motoriknya belum bisa dikatakan meningkat, oleh karena itu baik peneliti maupun guru harus tetap memberikan motivasi dan stimulus kepada anak-anak tersebut, karena anak tersebut hanya mampu melompat sedikit saja, serta beberapa siswa belum banyak yang mengetahui kegiatan permainan tradisional engklek. Hasil pengamatan pada siklus I mengenai pencapaian kemampuan fisik motorik pada anak dapat disajikan pada tabel di bawah ini:

Tabel 2. Hasil Observasi Kemampuan Fisik Motorik Siklus I

No	Nama	Skor Indikator Keterampilan Berbicara			Skor Total	Persentase	Kriteria
		Pert. 1	Pert. 2	Pert. 3			
1	AT	9	8	9	26	72,22%	Baik
2	AS	9	8	9	26	72,22%	Baik
3	AP	8	8	8	24	66,67%	Baik

No	Nama	Skor Indikator Keterampilan Berbicara			Skor Total	Persentase	Kriteria
		Pert. 1	Pert. 2	Pert. 3			
4	ANP	6	7	7	20	55,56%	Cukup
5	APD	7	7	7	21	58,33%	Cukup
6	AZ	8	7	8	23	63,89%	Baik
7	BAJP	7	8	8	23	63,89%	Baik
8	DT	6	7	7	20	55,56%	Cukup
9	FAN	7	6	7	20	55,56%	Cukup
10	FF	7	7	6	20	55,56%	Cukup
11	IOK	7	8	8	23	63,89%	Baik
12	LR	7	8	8	23	63,89%	Baik
Rata-rata skor pencapaian kemampuan fisik motorik Siklus I kelompok A TK Al Isyhar					61,52%		

Berdasarkan tabel 2. tentang hasil observasi kemampuan fisik motorik dalam pelaksanaan siklus I, maka dapat digambarkan persentase pencapaian keterampilan berbicara pada grafik dibawah ini:



Gambar 2. Hasil Observasi Kemampuan Fisik Motorik Anak Siklus I

Berdasarkan hasil observasi kemampuan fisik motorikanak pada siklus I dapat diketahui bahwa hasil rata-rata penilaian kemampuan fisik motorikanak pada siklus I sebesar 61,52%, dengan kondisi terdapat 7 anak pada kriteria baik atau dengan persentase sebesar 59,26%, dan 5 anak pada kriteria cukup atau dengan persentase sebesar 41%. Sehingga dapat disimpulkan bahwa kemampuan fisik motorik anak meningkat apabila dibandingkan dengan kemampuan fisik motorik sebelum tindakan kelas (pratindakan).

Hasil Siklus 2

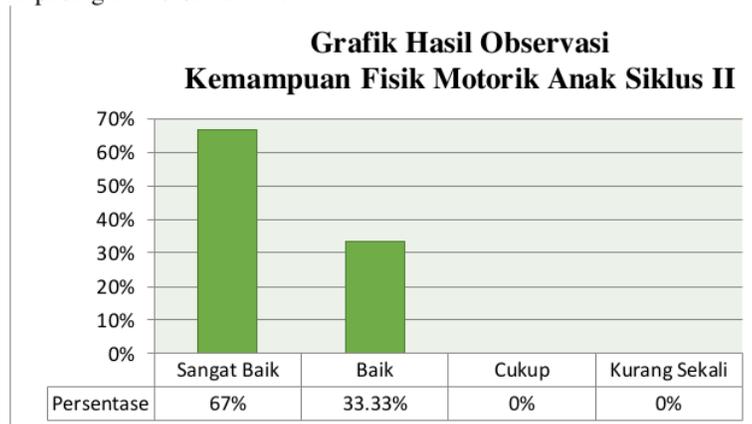
25 Seperti halnya pada siklus I, observasi pada siklus II juga dilaksanakan ketika kegiatan pembelajaran berlangsung dengan menggunakan lembar observasi yang telah disiapkan. Pada observasi ini, yang menjadi indikator untuk diamati dan dinilai dari anak adalah anak dapat melompat dengan lincah, anak dapat menjaga keseimbangan tubuh, anak dapat menceritakan kembali aturan permainan engklek yang telah dipraktekkan oleh guru. Hasil observasi yang diperoleh dari tindakan siklus II

mengalami peningkatan yang signifikan. Berikut tabel pencapaian keterampilan berbicara siklus II:

Tabel 3. Hasil Observasi Kemampuan Fisik Motorik Siklus II

No	Nama	Skor Indikator Keterampilan Berbicara		Skor Total	Persentase	Kriteria
		Pert. 1	Pert. 2			
1	AT	10	12	22	91,67%	Sangat Baik
2	AS	10	11	21	87,50%	Sangat Baik
3	AP	10	11	21	87,50%	Sangat Baik
4	ANP	10	10	20	83,33%	Sangat Baik
5	APD	10	11	21	87,50%	Sangat Baik
6	AZ	10	11	21	87,50%	Sangat Baik
7	BAJP	9	12	21	87,50%	Sangat Baik
8	DT	9	11	20	83,33%	Sangat Baik
9	FAN	9	10	19	79,17%	Baik
10	FF	10	11	21	87,50%	Sangat Baik
11	IOK	8	11	19	79,17%	Baik
12	LR	8	10	18	75,00%	Sangat Baik
Rata-rata skor pencapaian kemampuan fisik motorik Siklus II kelompok A TK Al Isyhar					82,87%	

Berdasarkan tabel 3. tentang hasil observasi kemampuan fisik motorik dalam pelaksanaan siklus II, maka dapat digambarkan persentase pencapaian keterampilan berbicara pada grafik dibawah ini:



Gambar 3. Hasil Observasi Kemampuan Fisik Motorik Anak Siklus II

Berdasarkan hasil observasi kemampuan fisik motorik anak pada siklus II dapat diketahui bahwa hasil rata-rata penilaian kemampuan fisik motorik anak pada siklus II sebesar 82,87% hal ini berarti kemampuan fisik motorik pada anak kelompok A telah meningkat dan telah mencapai target. Peningkatan tersebut dapat dijabarkan bahwa terdapat 10 anak pada kriteria sangat baik atau dengan persentase sebesar 67%, dan 2 anak pada kriteria baik atau dengan persentase sebesar 33,33%. Sehingga dapat

disimpulkan bahwa kemampuan fisik motorik anak dapat ditingkatkan melalui penerapan permainan engklek modern.

PEMBAHASAN

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui meningkatnya kemampuan fisik motorik anak kelompok A dengan menggunakan permainan engklek modern di TK Al Isyhar. Untuk mengetahui tingkat keefektifan kemampuan fisik motorik menggunakan permainan engklek modern maka penelitian ini perlu dilakukan beberapa tahapan. Tahapan tersebut dalam penelitian ini ada tiga yaitu penilaian Pra Siklus, Siklus I, dan Siklus II.

Dari hasil penelitian dapat dilihat bahwa terdapat peningkatan kemampuan fisik motorik pada anak setelah diberi contoh cara aturan permainan engklek modern. Hal ini terlihat ada peningkatan dari sebelum adanya tindakan dengan persentase rata-rata nilai siswa 53,70% menjadi 61,52% setelah dilakukan tahapan Siklus I, dan Siklus II mengalami peningkatan menjadi 82,87%.

Dengan meningkatnya kemampuan fisik motorik pada anak setelah diberi contoh cara aturan permainan engklek modern. Hal ini dapat dibuktikan dengan adanya peningkatan rata-rata nilai kemampuan fisik anak kelompok A di TK Al Isyhar pada setiap tindakan kelas, pada Pra Siklus memperoleh nilai rata-rata 53,70% mengalami peningkatan pada siklus I menjadi 61,52% dan mengalami peningkatan pada siklus II menjadi 82,87%. Adanya peningkatan yang signifikan tersebut dapat kita lihat pada rekapitulasi hasil observasi selama pra tindakan, siklus I, dan siklus II pada tabel di bawah ini:

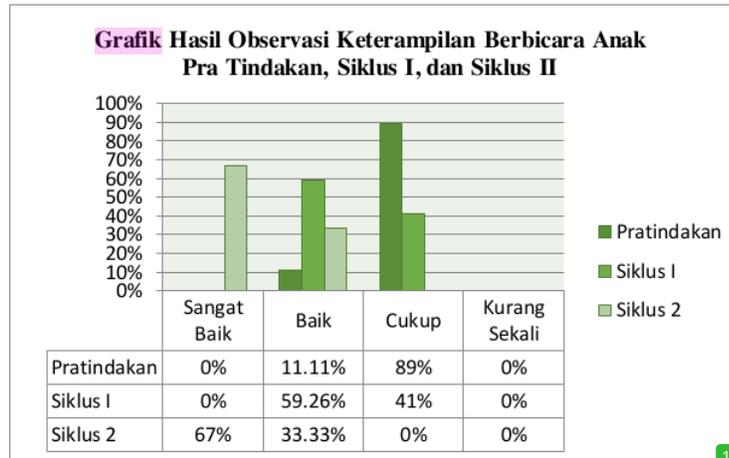
Tabel 4. Hasil Observasi Kemampuan Fisik Motorik Pra Siklus, Siklus I, Siklus II

No	Nama	Pra Tindakan	Siklus I	Siklus II	Kriteria
1	AT	75,00%	72,22%	91,67%	Sangat Baik
2	AS	75,00%	72,22%	87,50%	Sangat Baik
3	AP	66,67%	66,67%	87,50%	Sangat Baik
4	ANP	41,67%	55,56%	83,33%	Sangat Baik
5	APD	58,33%	58,33%	87,50%	Sangat Baik
6	AZ	58,33%	63,89%	87,50%	Sangat Baik
7	BAJP	41,67%	63,89%	87,50%	Sangat Baik
8	DT	50,00%	55,56%	83,33%	Sangat Baik
9	FAN	50,00%	55,56%	79,17%	Baik
10	FF	58,33%	55,56%	87,50%	Sangat Baik
11	IOK	58,33%	63,89%	79,17%	Baik
12	LR	50,00%	63,89%	75,00%	Sangat Baik

Berdasarkan tabel di atas tentang rekapitulasi hasil observasi kemampuan fisik motorik anak pra siklus, siklus I dan siklus II di atas, maka terdapat peningkatan kemampuan fisik motorik anak dari Pra Siklus, Siklus I dan Siklus II. Hasil observasi pada Pra Siklus menunjukkan sejumlah 9 anak pada kriteria cukup, dan 3 anak pada kriteria baik. Pada hasil observasi anak di Siklus I menunjukkan sejumlah 5 anak berada pada kriteria cukup, dan 7 anak pada kriteria baik. Sedangkan hasil

observasi pada Siklus II menunjukkan perkembangan yang signifikan, yaitu 2 anak pada kriteria baik dan 10 anak berhasil mencapai target pada kriteria sangat baik.

Sebagai perbandingan ketercapaian kemampuan fisik motorik Pra Siklus, Siklus I dan Siklus II dapat disajikan dalam grafik sebagai berikut:



Gambar 4. Hasil Observasi Kemampuan Fisik Motorik Anak Pra Siklus, Siklus I, dan Siklus II

Berdasarkan hasil observasi sebelum tindakan, siklus I dan siklus II, maka diperoleh hasil peningkatan yang sedemikian rupa dari indikator yang sudah ditentukan. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa melalui penerapan permainan engklek modern, dapat meningkatkan kemampuan fisik motorik anak.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti melalui penelitian tindakan kelas selama dua siklus, maka dapat disimpulkan bahwa penerapan permainan engklek modern meningkatkan kemampuan fisik motorik anak kelompok A TK Al Isyhar Taman Sidoarjo. Peningkatan kemampuan fisik motorik anak melalui permainan engklek modern dapat dibuktikan dengan meningkatnya kemampuan fisik motorik anak pada setiap tindakan siklusnya yaitu siklus I dan siklus II.

Pada Pra Tindakan atau sebelum dilakukan tindakan kelas menunjukkan sejumlah 9 anak atau 89% pada kriteria cukup, dan 3 anak atau 11,11% pada kriteria baik. Pada hasil observasi anak di Siklus I menunjukkan sejumlah 5 anak atau 41% berada pada kriteria cukup, dan 7 anak atau 59,26% pada kriteria baik. Sedangkan hasil observasi pada Siklus II menunjukkan perkembangan yang signifikan, yaitu 2 anak atau 33,33% pada kriteria baik dan 10 anak atau 67% berhasil mencapai target pada kriteria sangat baik.

Persentase rata-rata nilai siswa pada pra tindakan sebesar 53,70% menjadi 61,52% setelah dilakukan tahapan Siklus I, dan pada Siklus II mengalami peningkatan menjadi 82,87%. Pada Siklus II tersebut telah mengalami peningkatan lebih dari 80% hal ini berarti telah memenuhi indikator keberhasilan.

Kemampuan fisik motorik anak kelompok A melalui permainan engklek modern merupakan upaya yang dilakukan oleh pendidik untuk meningkatkan proses kegiatan pembelajaran dengan tidak hanya berpusat pada guru (teacher centered). Namun

memberikan kesempatan anak untuk mengkoordinasi gerak tubuh secara terampil dan lincah agar lebih maksimal pada kemampuan fisik motorik anak.

Penelitian mengenai peningkatan kemampuan fisik motorik menggunakan permainan engklek *modern* masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu, menjadi motivasi bagi peneliti selanjutnya untuk melengkapi penelitian ini, yaitu dengan variasi yang lebih baik, sehingga lebih meningkatkan kemampuan fisik motorik.

9

UCAPAN TERIMA KASIH

Peneliti mengucapkan terima kasih banyak kepada Kemenristek Dikti yang telah memberi dukungan moral dan dana terhadap penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Iswinarti. 2010. *Permainan Anak Tradisional sebagai Model Peningkatan Kompetensi Sosial Anak Usia Sekolah Dasar*. Laporan Penelitian. Malang: Lembaga Penelitian UMM
- [2]. Arikunto, Suharsimi. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- [3]. Arikunto, Suharsimi dan Suharjo dkk. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- [4]. Mulyasa, E. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

PENERAPAN PERMAINAN ENKGLEK MODERN UNTUK MENINGKATKAN FISIK MOTORIK ANAK KELOMPOK A TK AL ISYHAR SIDOARJO

ORIGINALITY REPORT

18%

SIMILARITY INDEX

15%

INTERNET SOURCES

11%

PUBLICATIONS

5%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	ojs.unpkediri.ac.id Internet Source	1%
2	regina-ade-darman.blogspot.com Internet Source	1%
3	rires2.umm.ac.id Internet Source	1%
4	digilib.uns.ac.id Internet Source	1%
5	Submitted to Universitas Muhammadiyah Buton Student Paper	1%
6	sriwindawati.blogspot.com Internet Source	1%
7	Sarnawati Sarnawati, Arvyaty Arvyaty. "MENINGKATKAN KEMAMPUAN MOTORIK HALUS ANAK MELALUI KETERAMPILAN MELIPAT KERTAS", JURNAL RISET GOLDEN AGE PAUD UHO, 2019	1%

8	jurnaltarbiyah.uinsu.ac.id Internet Source	1 %
9	p3m.stainkepri.ac.id Internet Source	1 %
10	repositori.uin-alauddin.ac.id Internet Source	1 %
11	satriodatuak.com Internet Source	<1 %
12	Submitted to Universitas Negeri Padang Student Paper	<1 %
13	repository.ung.ac.id Internet Source	<1 %
14	Repository.Unej.Ac.Id Internet Source	<1 %
15	jurnal.unived.ac.id Internet Source	<1 %
16	Asni Mansyur, Bambang Sugianto, Sukriati Sukriati. "MENINGKATKAN KREATIVITAS MELALUI KEGIATAN ORIGAMI BERGERAK (ACTION ORIGAMI)", JURNAL RISET GOLDEN AGE PAUD UHO, 2019 Publication	<1 %
17	Efa Wahyu Prastyaningtyas, Hestin Sri Widiawati. "Implementasi Group Investigation	<1 %

Dengan Pendekatan Problem Based Learning untuk Meningkatkan Kemampuan Hasil Belajar Mahasiswa", Proceedings of the ICECRS, 2018

Publication

18

ejurnalkotamadiun.org

Internet Source

<1 %

19

journal.unigha.ac.id

Internet Source

<1 %

20

pajar.ejournal.unri.ac.id

Internet Source

<1 %

21

www.syekhnurjati.ac.id

Internet Source

<1 %

22

Utaminingsih Utaminingsih. "Peningkatan Hasil Belajar PPKN Siswa Sekolah Dasar Melalui Penerapan Pembelajaran Time Token", Gulawentah:Jurnal Studi Sosial, 2020

Publication

<1 %

23

ayukrobani.wordpress.com

Internet Source

<1 %

24

jurnal.ar-raniry.ac.id

Internet Source

<1 %

25

jurnal.stitnualhikmah.ac.id

Internet Source

<1 %

26

publikasijurnalilmiah.com

Internet Source

<1 %

27 Neti Familiani, Na'imah Na'imah. <1 %
"Meningkatkan Motorik Halus Kelompok A
melalui Penerapan Media Kolase", Aulad:
Journal on Early Childhood, 2021
Publication

28 Nofia Sari Yono, Mansyur Mansyur. <1 %
"MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG
ANAK MELALUI MEDIA PERMAINAN DADU
PADA KELOMPOK B TK MUTIARA HATI
KENDARI", JURNAL RISET GOLDEN AGE PAUD
UHO, 2018
Publication

29 doku.pub <1 %
Internet Source

30 ejournal.unsri.ac.id <1 %
Internet Source

31 jurnal.iain-padangsidimpuan.ac.id <1 %
Internet Source

32 jurnal.stkippersada.ac.id <1 %
Internet Source

33 nurfitriyanielfima.wordpress.com <1 %
Internet Source

34 pgrikotabjb.or.id <1 %
Internet Source

35 Mohammad Taufiq Aziz, Tia Susan. <1 %
"Peningkatan Motorik Kasar Anak Usia 4-5

Tahun Melalui Permainan Tradisional Sondah Gunung (Engklek)", El-Mujtama: Jurnal Pengabdian Masyarakat, 2021

Publication

36	bagawanabiyasa.wordpress.com Internet Source	<1 %
37	e-jurnal.unisda.ac.id Internet Source	<1 %
38	eprints.uns.ac.id:443 Internet Source	<1 %
39	etheses.uin-malang.ac.id Internet Source	<1 %
40	jurnal-online.um.ac.id Internet Source	<1 %
41	karyailmiah.unisba.ac.id Internet Source	<1 %
42	penelitianindakankelassmp.blogspot.com Internet Source	<1 %
43	rajasoal.com Internet Source	<1 %
44	zadoco.site Internet Source	<1 %
45	Lisdarlia Lisdarlia, Salwiah Salwiah. "MENINGKATKAN KEMAMPUAN MOTORIK HALUS ANAK MELALUI KEGIATAN MEWARNAI,	<1 %

MENGGUNTING DAN MENEMPEL (3M) DI TK
MEKAR INDAH KOTA KENDARI", JURNAL RISET
GOLDEN AGE PAUD UHO, 2018

Publication

46

Galuh Tisna Widiana, Maufuzul Ulum, Triya
Nurrrohmah, Achmad Zainul Hasan Arobi.
"EFEKTIFITAS MEDIA BECAK DALAM
PEMBELAJARAN IPA UNTUK MENINGKATKAN
KETRAMPILAN BERFIKIR KRITIS SISWA SD/MI",
JURNAL PENDIDIKAN DASAR NUSANTARA,
2018

Publication

<1 %

47

growolmath.wordpress.com
Internet Source

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography On