

PERKEMBANGAN KOGNITIF MELALUI MEDIA KUBUS PUTAR DADU ANGKA

by Indaria Tri Hariyani .

Submission date: 26-Jul-2022 07:16PM (UTC+0700)

Submission ID: 1875420350

File name: 8._Jurnal_J-Sanak_2021_genap_1.pdf (575.27K)

Word count: 3852

Character count: 23388

PERKEMBANGAN KOGNITIF MELALUI MEDIA KUBUS PUTAR DADU ANGKA

²¹ **Indaria Tri Hariyani¹**
STKIP Bina Insan Mandiri Surabaya
indahariyani442@gmail.com

²¹ **Suparti²**
STKIP Bina Insan Mandiri Surabaya
supartirifiyanto@gmail.com

ABSTRAK

Berdasarkan observasi di TK Syeich Abu Bakar Surabaya kelompok A ada beberapa masalah yang berkaitan dengan kegiatan belajar mengajar pada Kelompok A. Anak-anak ⁵¹ umumnya belum bisa mengenal angka, masih rendah pada arahan atau bimbingan yang diberikan Guru. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengarahkan anak - anak agar dapat bermain media kubus putar dadu angka dan mengenalkan angka 1- 10 y²⁰ ada disisi sisi kubus putar tersebut, dengan bahasa yang sopan saat bermain. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara dan dokumentasi. Dengan Subjek p³¹elitian adalah 15 orang siswa kelompok di TK Syeich Abu Bakar Surabaya. Teknis analisis data menggunakan analisis deskriptif kualitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa proses penerapan perkembangan kognitif anak usia dini melalui media kubus putar dadu angka untuk mengenal bilangan di kelompok A TK Syeich Abu Bakar Surabaya bahwa dengan adanya media kubus putar dadu angka ini anak-anak sudah mulai bisa mengenal angka 1 - 10 membuat anak-anak lebih mudah dan bisa mengenal angka. Pengenalan angka dari sejak dini anak-anak sudah sangat totalitas dan antusias dengan terciptanya APE berupa media kubus putar dadu angka ini yang membuat kegiatan pembelajaran berjalan dengan baik.

²³ **ta Kunci:** Perkembangan Kognitif, Media Kubus Putar Dadu Angka

Received 03- 11- 2021; Received in revised form 14-12-2021; Accepted 31-12-2021

ABSTRACT

Based on observations at the Syich Abu Bakar Kindergarten in Surabaya, group A, there are several problem related to teaching and learning activities in Group A. In gener⁴⁰ children cannot recognize numbers, they are still low on the direction or guidance given by the teacher. The purpose of this study is to direct children to be able to play the media of the dice cube and introduce t¹⁶ numbers 1 - 10 on the sides of the rotating cube, with polite language when playing. Data collection method used in this study were observation, interviews and documentation. The research subjects were 15 ³⁵up students at Syeich Abu Bakar Kindergarten Surabaya. Technical analysis of data using descriptive qualitative analysis. The results showed that the process of applying the cognitive development of early childhood through the dice cube media to recognize numbers in group A of TK Syeich Abu Bakar Surabaya that with the dice cube media the children have started to recognize the numbers 1 - 10 making childrens are easier and can recognize numbers. Recognizing

numbers from an early age, children are very total and enthusiastic about the creation of APE in the form of a dice cube media that makes learning activities run well.

Keywords: *Cognitive Development, Media Cube Dice Number*

³⁹ A. PENDAHULUAN

Anak usia dini adalah anak yang berusia 0 – 6²⁸ tahun. Seperti yang tertuang pada Undang - Undang Sistem Pendidikan Nasional tahun 2003 pasal 18 ayat 1 dan⁴¹ ayat 1 Pasal 1 A. Bahwasannya PAUD (Pendidikan Anak Usia Dini) dilaksanakan dari sejak lahir sampai umur enam tahun yang melalui jalur Pendidikan Formal berbentuk dalam sebuah lembaga TK, lalu lanjut ke jenjang SD (Sekolah Dasar).

PAUD (Pendidikan Anak Usia Dini) diartikan untuk anak berusia 0-6 tahun (*golden age*) sebab perkembangan anak yang berusia ini berkembang sangat baik dalam masa perkembangannya, baik secara psikis maupun³⁸ fisik. Masa peka dalam perkembangannya adalah anak berusia 6 tahun. Masa pematangan fungsi-fungsi fisik dan pikir yang siap merespon stimulasi lingkungan dan mengasimilasi dan menginternalisasi ke dalam pribadinya adalah arti dari masa peka. Masa ini merupakan masa awal pengembangan kemampuan , nilai moral agama, kognitif, bahasa, sosial emosional, fisik motorik , konsep diri, ke⁵²ndirian dan disiplin.

Menurut Fauziddin⁷ (2016.) berpendapat bahwa pendidikan anak usia dini ialah anak usia 0-6 tahun, pendidikan anak usia dini memiliki peranan yang sangat penting untuk mengembangkan kepribadian anak serta mempersiapkan anak untuk memasuki jenjang²⁷ pendidikan yang lebih lanjut. Menurut Dwi Yulianti (2010.) berpendapat bahwa anak usia dini adalah anak yang berada dalam usia 0-8 tahun. Anak usia dini adalah anak⁹ yang berusia antara 3-6 tahun. Menurut Augusta (2012.) mengatakan hakikat anak usia dini ialah individu yang unik dimana ia memiliki pola pertumbuhan dan perkembangan dalam 5 aspek perkembangan anak yaitu fisik, motorik, bahasa, kognitif, sosial dan emosional. Menurut Depdiknas (2007.)³² taman kanak-kanak merupakan lembaga pendidikan formal sebelum memasuki sekolah dasar. Lembaga ini sangat strategis⁴⁷ penting dalam menyediakan pendidikan bagi anak usia 4-6 tahun. Analisa ini merupakan *golden age* “masa peka” yang hanya datang sekali. Masa peka¹⁰ ialah masa yang menurut perkembangan anak dikembangkan secara optimal. Untuk memenuhi kebutuhan berekspressi dengan berbagai cara dan media kreatif (alat untuk berkreasi) seperti kegiatan-kegiatan dengan berbagi alat yang digunakan yaitu cat air, buku gambar, spidol .kertas origami, pendidikan TK telah memberi kesempatan sepenuhnya.

TK Syeich Abu Bakar Surabaya merupakan salah satu sekolah formal yang mendidik anak usia dini dengan kegiatan belajar mengajar, dan siswa taman kanak-kanak pada Kelompok A berada pada tahap pra operasional. Anak-anak pada umumnya belum bisa mengenal angka, masih rendah pada arahan atau bimbingan yang diberikan guru. Hampir sebagian besar anak di TK Syeich Abu Bakar

Surabaya, masih belum bisa mengenal angka 1-10, yang harus dilakukan guru untuk meningkatkan kognitifnya dalam mengenal bilangan 1-10, yaitu dengan mengajak anak-anak untuk belajar sambil bermain dengan bermain kubus putar dadu.

Media yang terbuat dari kertas lipat yang dibentuk menjadi kubus lalu diberi angka sisi- sisinya ada 4 angka yang akan ditempel disisi kubus yang berbentuk seperti dadu, kubus dimasukan kedalam kawat dan ditancapkan pada lubang kayu sehingga kubus itu bisa berputar. Kubus tersebut diberi angka 1-10, dari angka 1-10 semua kubus itu bisa diputar dengan 4 sisi terlihat angkanya itu yang dimaksud dengan media kubus putar dadu.

Kemampuan atau potensi intelektual seseorang dalam berpikir, mengetahui, dan memecahkan masalah. Dengan demikian kognitif berkaitan dengan persoalan yang menyangkut kemampuan untuk mengembangkan kemampuan otak adalah pengertian dari kognitif. Sehingga kognitif berkaitan dengan persoalan yang berhubungan dengan kemampuan untuk mengembangkan kemampuan otak.

Fitria Uly Khusnaya (2019.) untuk mendapatkan stimulasi yang tepat, maka setiap anak mampu mencapai tahap perkembangan kognitifnya. Dalam tahap ini perlu pembiasaan setiap hari yang dilakukan di sekolah dalam waktu pembelajaran, anak-anak perlu rangsangan untuk mengembangkan kemampuan kognitifnya. Dengan pembiasaan ini dan dengan media pembelajaran sambil bermain, diharapkan dikenalkan konsep angka, sehingga anak menjadi bisa dan paham tentang angka. Dan anak tidak hanya menonton, tidak hanya melihat dan mendengar. Guru harus bisa memasukkan unsur kreatifnya dalam permainan tersebut sehingga secara tidak sadar anak telah belajar mengenal angka dengan berhitung dan berbagai hal.

Menurut Isjoni (2011.) Model pembelajaran anak usia dini. Bermain merupakan bentuk kegiatan yang memberikan kepuasan pada diri anak dan bersifat tidak serius, lentur dan bahan bermain. Bermain ialah aktivitas yang membuat seorang anak menjadi senang dan nyaman serta bersemangat. Pada proses pembelajaran seorang guru harus bisa memilih metode pembelajaran yang tepat untuk mengajar peserta didiknya, sehingga anak-anak merasa senang, tetapi sebaliknya apabila seorang guru tidak kreatif maka pembelajaran tidak akan berjalan dengan lancar. Semuanya dikarenakan terbatasnya dan kurang menarik Alat Permainan Edukatif (APE) yang digunakan dalam penggunaan pembelajaran kurang bervariasi. Sehingga anak-anak menjadi bosan karena pembelajaran yang selalu monoton saja hanya menggunakan Lembar Kreativitas Anak (LKA) saja dan model pembelajaran klasikal.

Dari paparan diatas maka peneliti melakukan observasi tentang Penerapan Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini Melalui Media Kubus Putar Dadu Mengenal Angka di Kelompok A TK Syeich Abu Bakar Surabaya. Dengan

mengenalkan bilangan 1-10 pada anak Kelompok A memakai media kubus putar dadu. Sebelum bermain media kubus putar dadu ini peneliti memperkenalkan cara menggunakannya, lalu anak-anak belajar mencobanya sehingga anak-anak merasa senang dan mudah karena bisa belajar sambil bermain. Dengan pembelajaran ini anak-anak bisa memecahkan masalahnya dan bisa berhitung bilangan 1-10.

Dari masalah yang dihadapi pada anak kelompok di TK Syeich Abu Bakar Surabaya Kelurahan Kedurus Kecamatan Karang pilang, maka peneliti mempunyai keinginan supaya dapat meningkatkan kemampuan kognitif dalam mengenal angka. Peneliti akhirnya memilih suatu kegiatan yang mampu meningkatkan kemampuan mengenal angka yakni melalui kegiatan bermain kubus putar angka. Melihat paparan yang ada di atas, maka peneliti mengambil judul “Perkembangan Kognitif Melalui Media Kubus Putar Dadu Angka Pada Anak Kelompok A Tk Syeich Abu Bakar Surabaya”.

B. METODOLOGI

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian kualitatif. Menurut Sugiono (2014.) metode penelitian adalah merupakan sesuatu cara ilmiah yang dipergunakan oleh para peneliti untuk memperoleh atau mengumpulkan data supaya tujuan tertentu. Suatu metode penelitian seharusnya dilakukan secara sistematis agar dapat mengetahui jawaban yang paling tepat agar semua rumusan masalah yang ada didalam penelitian, yang digunakan oleh peneliti saat ini adalah metode kualitatif.

Metode penelitian kualitatif ialah sebuah metode pendekatan penelitian yang menggunakan situasi sosialnya dengan memaparkan kenyataan yang benar berdasarkan kata-kata pengumpulan data dan analisis data yang bisa dipercaya. Metode kualitatif menurut Sugiono (2014.) kualitatif merupakan suatu penelitian yang berlandaskan pada positivisme filsafat buat meneliti objek secara alamiah. Metode kualitatif dibantu oleh ketersediaan deskripsi. Kualitatif didorong oleh pemahaman substansi dari suatu peristiwa. Maka dari itu, penelitian kualitatif bukan hanya untuk memenuhi keinginan si peneliti untuk mendapatkan penjelasan atau gambaran, tapi bisa juga untuk membantu mendapatkan penjelasan yang lebih dalam.

Metode pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan observasi, wawancara dan dokumentasi. Maka penerapan perkembangan kognitif anak usia dini melalui media kubus putar dadu angka untuk mengenal bilangan di kelompok A untuk mengembangkan ketrampilan kognitifnya dalam mengenal bilangan angka, yaitu dengan menggunakan media kubus putar dadu angka.

1. Setting penelitian

Setting Penelitian ini rencananya dilakukan pada bulan April 2021 di TK Syeich Abu Bakar Kota Surabaya. Rencana Penelitian Observasi ini dilakukan di

Semester Genap pada tahun pelajaran 2020/2021, ada waktu yang pasti yaitu satu bulan penelitian dilakukan.

2. Subyek dan objek penelitian

Subjek dari penelitian ini adalah Murid TK Syeich Abu Bakar Surabaya yang ada 15 anak. Ada Guru kelas TK A1. Pada Pembelajaran Online TK Syeich Abu Bakar Kota Surabaya meliputi TK A : Bu Suparti, Bu Nurlulu'ah dan TK B : Bu Ika, Bu Chusnul, Bu Novi. Sedangkan objek penelitian ini ialah tentang penerapan perkembangan kognitifnya melalui media kubus putar dadu angka untuk mengenal bilangan di kelompok A TK Syeich Abu Bakar.

3. Teknik pengumpulan data

Berfungsi paling utama yaitu ¹⁸ untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penelitian, maka peneliti menggunakan teknik pengumpulan data berupa ³⁴ wawancara, observasi dan dokumentasi. Teknik pengumpulan data peneliti ini menggunakan teknik Observasi, wawancara, dan dokumentasi.

a. Observasi

Observasi adalah teknik pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap unsur- unsur penelitian. Metode observasi menurut Afifuddin (2012.) Observasi yang dipergunakan untuk penelitian adalah observasi yang terstruktur yang dirancang secara sistematis, sehingga apa yang akan telah diamati, dimana tempatnya dan kapan waktunya. Maka observasi yang terstruktur dilakukan bila peneliti telah mengetahui dengan betul sesuai dengan variabel apa yang akan dilihat atau diamati. Data yang mengenai Penerapan Media Kubus Putar Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Angka 1-10 Pada Kelompok A TK Syeich Abu Bakar Surabaya adalah data tentang tempat tinggal informan dan keadaan lingkungannya.

b. Metode wawancara

Wawancara ini digunakan untuk mengetahui beberapa aspek-aspek secara mendalam yang ada pada penelitian. Teknik wawancara dilakukan dengan cara menggunakan panduan wawancara yang terstruktur yang rileks, supaya harapannya bisa mengarahkan pada kejujuran, pikiran subyek penelitian ketika memberikan informasinya dan perilaku. Data yang diperoleh dengan menggunakan metode wawancara siapa-siapa saja yang diwawancarai dan kapan pelaksanaannya wawancara tersebut dilakukan adalah data mengenai Penerapan Media Kubus Putar Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Angka 1-10 Pada Kelompok A TK Syeich Abu Bakar Surabaya. Sebuah penelitian sangat dipengaruhi oleh kualitas instrumen variabel itu sendiri. Pada sebuah penelitian kualitatif peneliti menjadi sebuah instrument pada sebuah penelitian.

c. Metode dokumentasi

Dokumentasi merupakan setiap pernyataan tertulis yang disusun oleh seseorang atau lembaga bagi keperluan pengujian suatu peristiwa. Menurut Moleong, L. J (2010), dokumentasi mendefinisikan bahwa setiap pernyataan tertulis yang disusun oleh lembaga atau seseorang demi keperluan pengujian suatu peristiwa. Menurut (Arikunto, 2010) Di setiap akan melaksanakan metode dokumentasi peneliti menyelidiki benda-benda secara tertulis yaitu, buku-buku, majalah, dokumen, peraturan-peraturan, notulen rapat, catatan harian, dan sebagainya.

4. Sumber data yang stabil, menunjukkan suatu fakta yang telah berlangsung dan mudah didapat dengan dokumentasi sumber.

Gambar dan foto yang berupa dokumentasi yang selalu tersedia memiliki tingkat kepercayaan yang tinggi akan kebenaran atau keabsahan dengan data dokumentasi sumber data yang kaya untuk mempercepat proses penelitian adalah dengan dokumentasi. Teknik dokumentasi dalam penelitian ini adalah berupa foto-foto dalam pembelajaran tentang Penerapan Media Kubus Putar Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Angka 1-10 Pada Kelompok A TK Syeich Abu Bakar Surabaya.

a. Uji keabsahan

Menurut Sugiyono (2010.) Uji keabsahan data dalam penelitian kualitatif meliputi uji kredibilitas data, uji transferabiliti, uji dependability, dan uji confirmability. Dalam penelitian ini diperlukan uji kredibilitas dapat menguji keabsahan data. Uji kredibilitas data yang dilakukan dengan Triangulasi. Sebagai pengecekan data dari berbagai sumber dengan berbagai cara, dan berbagai waktu arti dari triangulasi data. Ada 3 Triangulasi didalam keabsahan data, yakni triangulasi sumber, Triangulasi metode serta Triangulasi waktu. Dalam penelitian ini, si peneliti mempergunakan Triangulasi sumber, Triangulasi metode serta Triangulasi waktu. Triangulasi sumber ialah akan menguji kredibilitas data yang dilakukan dengan cara mengecek data yang telah diperoleh lewat beberapa sumber. Triangulasi sumber akan dilakukan pada teman-teman di pendidikan, pengurus beserta guru di sanggar pendidikan.

b. Triangulasi metode

Triangulasi Metode yaitu Peneliti akan menguji dengan cara mengecek data kepada sumber yang sama pada metode yang berbeda, yakni dengan dilakukan observasi, wawancara, dan dokumentas

c. Triangulasi waktu

Triangulasi waktu adalah pengambilan data yang dilakukan pada pagi hari pada waktu piket bersama disekolah dengan cara wawancara disaat narasumber

sudah santai, maka besar kemungkinan besar narasumber akan dapat menjawab pertanyaan wawancara dengan lebih rileks dan tegas.

d. Teknik Analisis data

Analisis data merupakan proses mengatur urutan data mengorganisasikannya ke dalam suatu pola, kategori dan satuan uraian dasar Menurut Afifuddin (2012.). Beberapa analisis data yang digunakan dalam penelitian ini ialah analisis kualitatif deskriptif dengan teknik analisis data penelitian yaitu :

e. Reduksi data

Penyederhanaan dan abstraksi data yang ada dalam “*field note*” yang sedemikian hingga kesimpulan dapat dilakukan disebut dengan proses pembukuan.

f. Penarikan kesimpulan

Setelah analisis data dilakukan, maka peneliti dapat menyimpulkan hasil penelitian yang menjawab rumusan masalah yang ditetapkan oleh peneliti sebelumnya, merupakan penarikan kesimpulan dari proses akhir sebuah penelitian.

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil

Hasil penelitian ialah segala sesuatu yang diperoleh peneliti setelah dilakukan beberapa penelitian dengan memakai prosedur pengumpulan data yang telah terencanakan sebelumnya. Hasil ini berupa ringkasan latar belakang penelitian dari hasil penelitian yang menjadi penekanan utama, sebagaimana dinyatakan kemudian dalam bab ini.

Beberapa temuan yang sesuai dengan pertanyaan peneliti dibahas dalam temuan penelitian ini. Temuan penelitian yang dibahas mencakup gambaran anak secara umum bagaimana perkembangan kognitif anak kelompok A melalui media kubus putar dadu angka di TK Syeich Abu Bakar Surabaya.

Deskriptif kualitatif di penelitian ini menerapkan Triangulasi data yakni berdasarkan dari bukti pengalaman dan pengetahuan. Triangulasi dalam penelitian ini menerapkan wawancara, observasi juga dokumentasi sebagai penilai kemampuan mengenal angka pada peserta didik yang bernama N. Berikut nama informan yang berhasil diwawancarai secara intensif yang ada di TK Syeich Abu Bakar Surabaya:

Tabel 4.1 Data Informan TK Syeich Abu Bakar Surabaya

No	Initial
1	Bu T
2	Bu L

Adapun secara terperinci temuan penelitian di lapangan dapat dijelaskan sebagai berikut :

Bagaimana perkembangan kognitif anak kelompok A melalui media kubus putar dadu angka di TK Syeich Abu Bakar Surabaya. Di dalam Wawancara dan Observasi tentang perkembangan kognitif melalui media kubus putar dadu angka pada anak kelompok A di TK Syeich Abu Bakar Surabaya. Menurut hasil Observasi menyebutkan bahwa perkembangan kognitif melalui media kubus putar dadu angka dengan menunjukkan beberapa angka yang ada di kubus putar dadu angka (CO.1 P.15 B.1-2) yang ditunjuk bu guru dan mengajak menebak angka berapa . Konsep perkembangan anak kelompok A sudah bisa menyebutkan angka tersebut dengan mengambil benda sesuai dengan angka yang ditebak. (CO.1 P. 16 B.2-3),(CO.1 P. 18 B.1), (CO.1 P. 19 B. 1),(CO. 1 P.20 B.1-2).

Tidak itu saja bu guru juga memberikan media kubus putar dadu angka ke salah satu murid bernama M untuk mencoba menghitungnya (CO.1 P 22 B. 1-2). Sehingga hasil capaian yang diperoleh dengan media kubus putar dadu angka itu anak- anak sudah mulai bisa menyebutkan angka 1-10 dengan baik.

Selain konsep menyebutkan angka bu guru juga menyiapkan media untuk pembelajaran hari lain (CO.2 P. 22 B. 1-2). Yaitu dengan difokuskan pada menulis angka(CO.2 P. 23 B.1). Sambil membawa kubus angka berapa ini ya coba tebak (CO.1 P.24 B. 1-2), (CO.1 P. 28 B. 1-2),(

CO.2 P. 30 B.1-2). Sehingga semua sudah bisa menyebutkan dan menulis angka 1-10 dengan media kubus putar ini .Dengan cara di putar- putar kubusnya (CO. 2 P.33 B. 1-2).

Sebagaimana hasil wawancara peneliti dengan Kepala Sekolah TK Syeich Abu Bakar Surabaya bahwa “dalam pembelajaran awal anak kelompok A dengan menggunakan media atau APE lain untuk perkembangan kognitif dengan media kubus putar dadu angka sangat tepat sekali dalam mengenal angka 1-10 ”(CW.1 P. 6 B.1-2).

Hal serupa juga diungkapkan oleh Wali kelas A1 TK Syeich Abu Bakar Surabaya bahwa konsep pendidikan kognitif dalam mengenalkan angka 1-10 pada anak kelompok A dengan media kubus putar dadu angka ini (CW.2 P. 8 B. 1-3), (CW.2 P. 11 B. 1-3)). Hasil yang dicapai adalah dengan media kubus putar dadu angka belajar mengenal angka 1-10 anak-anak menjadi senang (CW. 2 P. 12 B. 1-2). Dan menggunakan metode bernyanyi juga untuk mengenalkan angka 1-10 kepada anak kelompok A (CW.2 P.15 B. 1-2).

Upaya pengembangan kognitif anak kelompok A melalui media kubus putar dadu angka di TK Syeich Abu Bakar Surabaya. Menurut hasil observasi di TK Syeich Abu Bakar Surabaya menurut ibu kepala sekolah bahwa upaya pengembangan kognitif anak kelompok A dalam mengenalkan angka adalah dengan dipegang, gurunya mengenalkan media kubus putar dadu angka dengan cara diputar- putar dan dengan bernyanyi.

Hal senada pun dilakukan oleh bu guru Luluk untuk mengembangkan kognitif anak kelompok A dengan media kubus putar dadu angka Serta mengajak anak-anak bermain tebak angka lalu murid menjawab (CO.1 P. 17 B. 1), (CO.1 P.19 B.1), (CO.1 P. 23 B. 1), (CO.2 P. 25 B.1-2), (CO.2 P. 29 B. 1-2), (CW.1 P. 10 B. 1-3)

Menurut hasil Wawancara hasil capaian yang dicapai adalah dengan media kubus putar dadu angka ini anak-anak sudah bisa menulis angka sesuai yang ada dikubus putar dadu dengan (CW.1 P. 10 B. 1-3). Hasil yang dicapai lagi adalah dengan media kubus putar dadu angka belajar mengenal angka 1-10 dengan cara diputar-putar kubus dadu angkanya anak-anak menjadi senang (CW.2 P. 9 B. 1-3), (CW. 2 P. 12. B. 1-2) dan dengan cara bernyanyi juga nyanyian itu melekat untuk anak dan mudah diingat juga bu (CW.2 P. 16 B. 1-2).

PEMBAHASAN

Perkembangan kognitif anak kelompok A melalui media kubus putar dadu angka ini sangat penting sekali supaya anak-anak dengan mudahnya bisa menyebutkan angka 1-10. Alat Media pembelajaran adalah hal yang penting dalam proses suatu pembelajaran sehingga tercapailah akan tujuan pembelajaran, alat media juga dapat merangsang keinginan anak untuk ikut serta dalam proses pendidikan. Fadillah (2014.) bahwa suatu alat media adalah hal yang tidak dapat dipisahkan dari suatu proses pembelajaran di dalam rangka supaya dapat mencapai suatu tujuan pembelajaran. Dengan adanya sumber pesan maka penerima akan lebih banyak memperoleh informasi. Contoh sumber pesan yang bisa memberikan informasi adalah bahan cetak, televise, computer, film dan lain-lain.

Perkembangan kognitif anak kelompok A melalui media kubus putar dadu angka sangat tepat sekali dari mengenalkan atau menyebutkan angka dengan menunjuk angka 5 lalu anak-anak bisa menyebutkan dan menunjukkan dengan benda dengan jumlah yang sama pula. Selain itu Dengan adanya media kubus putar dadu angka dengan cara diputar-putar sambil berhitung. Selanjutnya dengan menuliskan angka yang ada dikubus putar dadu angka tersebut yaitu angka 1-10. Anak-anak sudah bisa menyebutkan angka 1- 10 dan sudah bisa menulis angka juga.

D. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa melalui penelitian kualitatif perkembangan kognitif anak kelompok A dengan media kubus putar dadu angka membuat anak- anak menjadi bisa menyebutkan dan mengenal bilangan 1-10 dengan mudah. Dengan bernyanyi pun juga memudahkan anak-anak mengenal angka 1-10. Proses penerapan perkembangan kognitif anak usia dini melalui media kubus putar dadu angka untuk mengenal bilangan di kelompok A TK Syeich Abu Bakar Surabaya bahwa dengan adanya media kubus putar dadu angka ini anak-anak

sudah mulai bisa mengenal angka/ bilangan 1-10 membuat anak-anak lebih mudah dan bisa mengenal angka. Pengenalan angka / bilangan dari Sejak dini anak-anak sudah sangat totalitas dan antusias dengan terciptanya APE berupa media kubus putar dadu angka ini yang membuat kegiatan pembelajaran berjalan dengan baik.

E. DAFTAR PUSTAKA

- Augusta. (2012). *Pengertian Anak Usia Dini*. Dari <http://infoini.com/pengertian-anak-dini> diakses tanggal 17 Februari 2012.
- Afifuddin. (2012). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Pustaka Setia.
- Ikunto, Suharsimi. (2010). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineke Cipta.
- Depdiknas. (2007). *Pedoman Pembelajaran Permainan Berhitung Permulaan Di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Dirjen Dikdasmen.
- Dwi Yulianti. (2010). *Bermain sambil Belajar Sains di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: PT Indeks.
- Fauziddin, M. (2016). *Peningkatan Kemampuan Kerja Sama melalui Kegiatan Kerja Kelompok Pada Anak Kelompok A TK Kartika Salo Kabupaten Kampar*. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 2(1). Indonesia, R. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003.
- Fadillah. (2014). *Edutainment pendidikan anak usia dini*. Jakarta: Kencana. Jakarta Indeks.
- Fitria Uly Khusnaya. (2019). *Penggunaan Media Permainan Kartu Angka Dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Konsep Bilangan Pada Anak Kelompok A Di Tk Islam Terpadu Tazkia Cangkiran Mijen Semarang*. Skripsi: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang 2019.
- Isjoni. (2010). *Model Pembelajaran Anak Usia Dini*. Bandung: Alfabeta.
- Moleong, L. J. 2010. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2010). *Metodologi Penelitian Administrasi*. Jakarta : CV. Alfabeta.

PERKEMBANGAN KOGNITIF MELALUI MEDIA KUBUS PUTAR DADU ANGKA

ORIGINALITY REPORT

17%

SIMILARITY INDEX

13%

INTERNET SOURCES

9%

PUBLICATIONS

5%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	aellovsta.wordpress.com Internet Source	1%
2	apriliantixiaobeipratiwi.blogspot.com Internet Source	1%
3	E-Pdfs.Hu Internet Source	1%
4	Rizki Amalia, Zarina Akbar, Yuliani Nurani. "Pengembangan Media Game Edukasi Adventure Cooking untuk Meningkatkan Perilaku Prososial Anak Usia Dini", Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 2021 Publication	1%
5	www.e-journal.stkipsiliwangi.ac.id Internet Source	1%
6	sip.iainpurwokerto.ac.id Internet Source	<1%
7	Submitted to Direktorat Pendidikan Tinggi Keagamaan Islam Kementerian Agama	<1%

- | | | |
|----|--|------|
| 8 | fkip.ummetro.ac.id
Internet Source | <1 % |
| 9 | Submitted to IAIN Pekalongan
Student Paper | <1 % |
| 10 | lp2m.unnes.ac.id
Internet Source | <1 % |
| 11 | Submitted to Bellevue Public School
Student Paper | <1 % |
| 12 | Submitted to Lambung Mangkurat University
Student Paper | <1 % |
| 13 | Siti Haryati, Shanta Rezkita, Ayu Rahayu.
"IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN IPA
BERBASIS DARING DI SD NEGERI KARANG
JADI", TRIHAYU: Jurnal Pendidikan Ke-SD-an,
2021
Publication | <1 % |
| 14 | Submitted to Universitas Esa Unggul
Student Paper | <1 % |
| 15 | scholar.unand.ac.id
Internet Source | <1 % |
| 16 | Submitted to Syiah Kuala University
Student Paper | <1 % |
| 17 | reridayanti.wordpress.com
Internet Source | <1 % |
-

18	repository.stiedewantara.ac.id Internet Source	<1 %
19	repository.unja.ac.id Internet Source	<1 %
20	repository.wiraraja.ac.id Internet Source	<1 %
21	Noviardani Kartika Prameswari. "Pengembangan Permainan Tebak Soal Dalam Power Point Untuk Meningkatkan Pengetahuan Kognitif Mahasiswa Mata Kuliah Pendidikan PKN Sd Program Studi PGSD STKIP Bina Insan Mandiri", Proceedings of The ICECRS, 2018 Publication	<1 %
22	jurnal.unma.ac.id Internet Source	<1 %
23	rapik.pubmedia.id Internet Source	<1 %
24	repository.radenfatah.ac.id Internet Source	<1 %
25	www.ejournal.staidarussalamlampung.ac.id Internet Source	<1 %
26	Kholipatun Kholipatun, Isnaini Rodyah. "KUALITAS PELAYANAN ADMINISTRASI PENDIDIKAN DI UPTD DINAS PENDIDIKAN	<1 %

KECAMATAN PORONG KABUPATEN
SIDOARJO", JKMP (Jurnal Kebijakan dan
Manajemen Publik), 2014

Publication

27

Muthia Arya Putri, Indra Yeni, Rakimahwati
Rakimahwati. "Pengaruh Iringan Gitar
Terhadap Kecerdasan Emosional Anak di
PAUD Terpadu Bhakti Bunda Padang", Journal
on Teacher Education, 2020

Publication

<1 %

28

Submitted to UIN Sultan Maulana Hasanudin

Student Paper

<1 %

29

journal.uinsgd.ac.id

Internet Source

<1 %

30

repository.uph.edu

Internet Source

<1 %

31

repository.ustjogja.ac.id

Internet Source

<1 %

32

kumpulantaalisisrasiokeuangan.blogspot.com

Internet Source

<1 %

33

repository.iain-manado.ac.id

Internet Source

<1 %

34

repository.iainpalopo.ac.id

Internet Source

<1 %

35

research-report.umm.ac.id

Internet Source

<1 %

36

ALIF FAJRI ARRIZKI. "The Efektivitas Pendidikan Agama Islam pada Anak Usia Dini", Tarbawy : Jurnal Pendidikan Islam, 2021

Publication

<1 %

37

Maturidi Maturidi. "IMPLEMENTASI METODE LANGSUNG DALAM MENINGKATKAN BAHASA ARAB", As-Syar'i : Jurnal Bimbingan & Konseling Keluarga, 2020

Publication

<1 %

38

Nur Hasanah, Salwiah Salwiah. "MENINGKATKAN PENGENALAN SENI KREATIF ANAK MELALUI PEMANFAATAN KAIN PERCA", JURNAL RISET GOLDEN AGE PAUD UHO, 2019

Publication

<1 %

39

jurnal.staialhidayahbogor.ac.id

Internet Source

<1 %

40

www.jisikworld.com

Internet Source

<1 %

41

Rina Siti Patimah, Sri Nurhayati. "MANAJEMEN LEMBAGA TAMAN KANAK – KANAK BERPRESTASI DALAM RANGKA MECETAK ANAK USIA DINI YANG UNGGUL DAN BERKARAKTER (Studi Kasus di TK Islam Waladun Solih Desa Jayagiri Kecamatan Lembang Kabupaten Bandung Barat)", Comm-Edu (Community Education Journal), 2020

Publication

<1 %

42 argyo.staff.uns.ac.id <1 %
Internet Source

43 intanlifes.blogspot.com <1 %
Internet Source

44 repository.syekhnurjati.ac.id <1 %
Internet Source

45 tixpdf.com <1 %
Internet Source

46 Christiani Endah Poerwati, Ni Made Ayu Suryaningsih, I Made Elia Cahaya. "Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw II dalam Meningkatkan Kemampuan Matematika Anak", Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 2020 <1 %
Publication

47 Sekreningsih Nita. "PERBANDINGAN PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN GERAKAN SHOLAT BERBASIS MULTIMEDIA DENGAN DESKRIPSI FUNDAMENTAL PADA PENDIDIKAN ANAK USIA DINI", DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology, 2018 <1 %
Publication

48 digilib.iain-palangkaraya.ac.id <1 %
Internet Source

eprints.perbanas.ac.id

49

Internet Source

<1 %

50

journal.unigha.ac.id

Internet Source

<1 %

51

jurnal.umj.ac.id

Internet Source

<1 %

52

Kholida Munasti, Suyadi Suyadi. "Respon Penggunaan Media Power Point Berbasis Interaktif untuk Anak Usia Dini di Era Pandemi", Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 2021

Publication

<1 %

53

Muhammad Olifiansyah, Wahyu Hidayat, Bimansyah Putra Diaying, Muhammad Dzulfiqar. "Kepemimpinan dalam Perspektif Islam", At-Tajdid : Jurnal Pendidikan dan Pemikiran Islam, 2020

Publication

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography On